

NAME:

WINF 12 - ÜBUNGsklassenarbeit

07.05.2018

Greenfoot-Programmierung II

Sie erhalten das Szenario "180507_winf12_ka4_szenario". Vollziehen Sie folgende Dinge nach:

Klasse Gelbfisch

Erzeugen Sie ein Struktogramm zur Methode schwimmen(...).

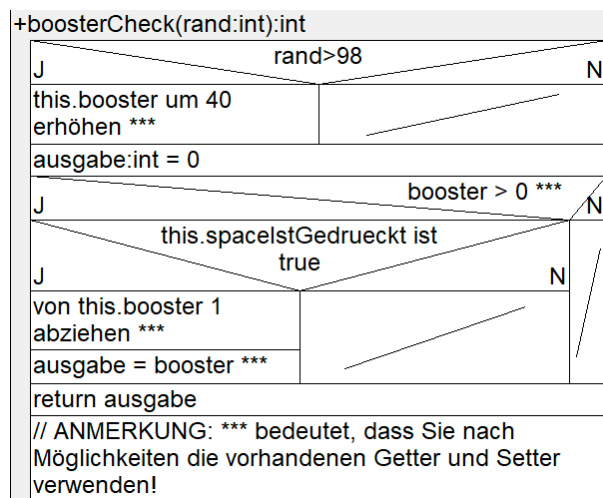
LÖSUNGSBILD: [Struktogramm Gelbfisch.schwimmen\(...\)](#)

Erzeugen Sie ein Klassendiagramm zur Klasse Gelbfisch und fügen Sie es hier ein:

LÖSUNGSBILD: [Klassendiagramm Gelbfisch](#)

Klasse Gruenfisch

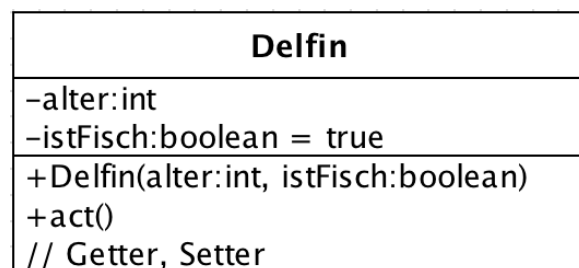
Programmieren Sie die Methode boosterCheck... nach dem folgenden Struktogramm.



LÖSUNGSBILD: [boosterCheck-Methode der Klasse Gruenfisch \(Greenfoot-Bild\)](#)

Klasse Delfin

Ergänzen Sie die Klasse Delfin entsprechend des Klassendiagramms.



LÖSUNGSBILD: [Klasse Delfin \(Greenfoot-Bild\)](#)