WINF 12 - ÜBUNGSklassenarbeit 07.05.2018

Greenfoot-Programmierung II

Sie erhalten das Szenario "180507\_winf12\_ka4\_szenario". Vollziehen Sie folgende Dinge nach:

# Klasse Gelbfisch

Erzeugen Sie ein Struktogramm zur Methode schwimmen(…).

LÖSUNGSBILD: Struktogramm Gelbfisch.schwimmen(…)

Erzeugen Sie ein Klassendiagramm zur Klasse Gelbfisch und fügen Sie es hier ein:

LÖSUNGSBILD: Klassendiagramm Gelbfisch

# Klasse Gruenfisch

Programmieren Sie die Methode boosterCheck… nach dem folgenden Struktogramm.



LÖSUNGSBILD: boosterCheck-Methode der Klasse Gruenfisch (Greenfoot-Bild)

# Klasse Delfin

Ergänzen Sie die Klasse Delfin entsprechend des Klassendiagramms.



LÖSUNGSBILD: Klasse Delfin (Greenfoot-Bild)