

Übungen zur Vererbung

Szenario

Ergänzen Sie in jedem Fall fehlende Getter, Setter.

1 Bienen

... sind Tiere, Arbeiter-/Honig-/Malerbienen sind Bienen. Wenden Sie das Prinzip der Spezialisierung an und ändern Sie die Klassen entsprechend. Entfernen Sie dabei auch alle überflüssigen Attribute, Methoden etc.

2 Bluete

Reparieren Sie die Fehler in den Blüten.

3 Blumen

Alle Blumen haben ein Attribut geruch:float.

Alle Rosen haben ein Attribut romantikfaktor:int.

Alle Rosen haben ein Attribut meinGiesser:Gaertner

Diese Attribute werden jeweils über einen parametrisierten Konstruktor initialisiert.

Alle Blumen haben eine Methode riechen():int

Alle Rosen haben eine Methode stechen(person:Person):void

4 Klassendiagramm

Erstellen Sie ein Klassendiagramm zum Szenario (Violet UML)