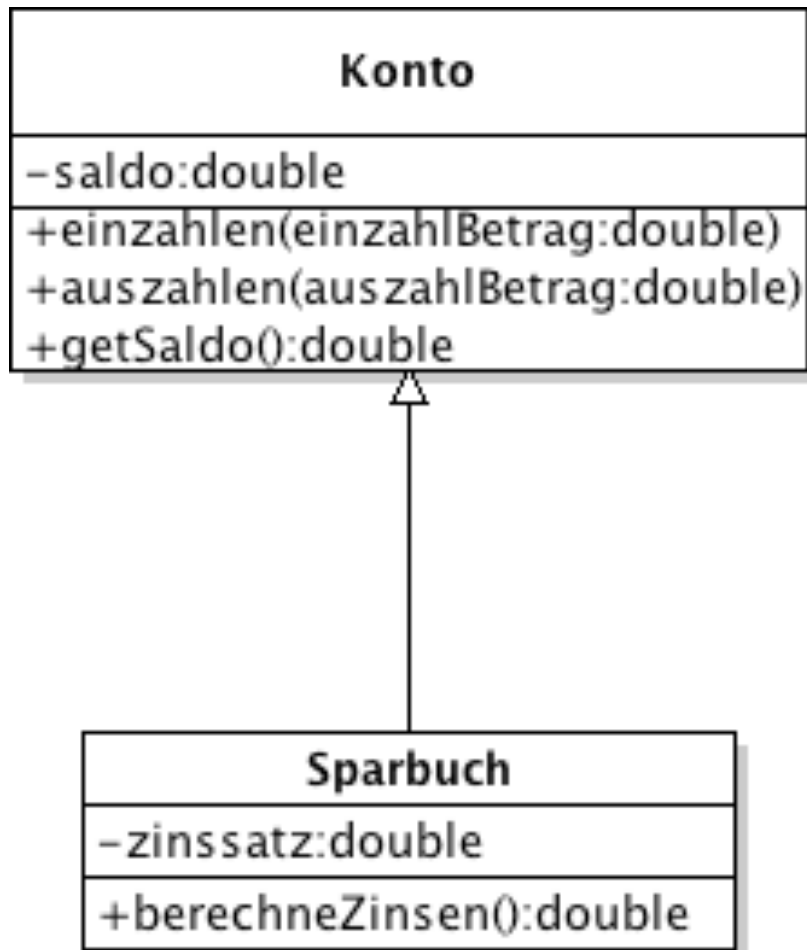
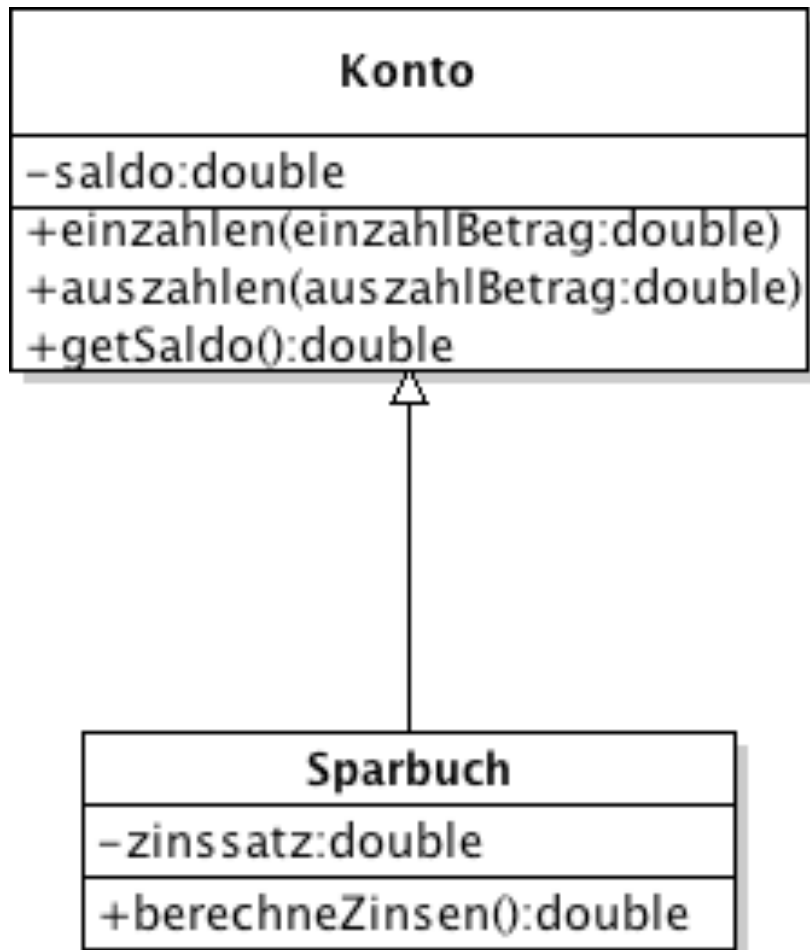


Abstrakte Klassen

Beispiel: Oberklasse + Unterklasse



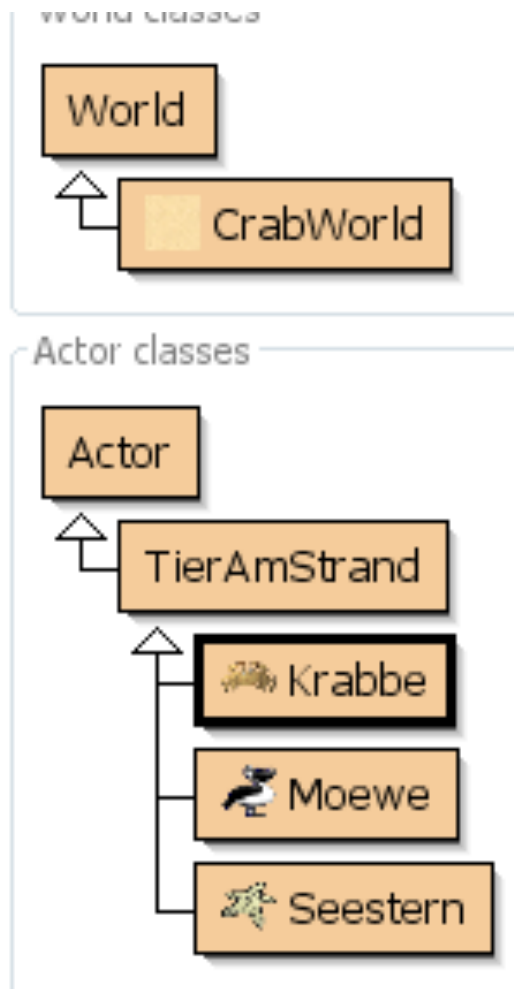
Beispiel: Oberklasse + Unterklasse



Sinnlos, ein Objekt
"Konto" zu erstellen
(kein Zinssatz)

→ Konto als "abstrakte"
Klasse realisieren

Beispiel: Oberklasse + Unterklasse



Beispiel aus Greenfoot:

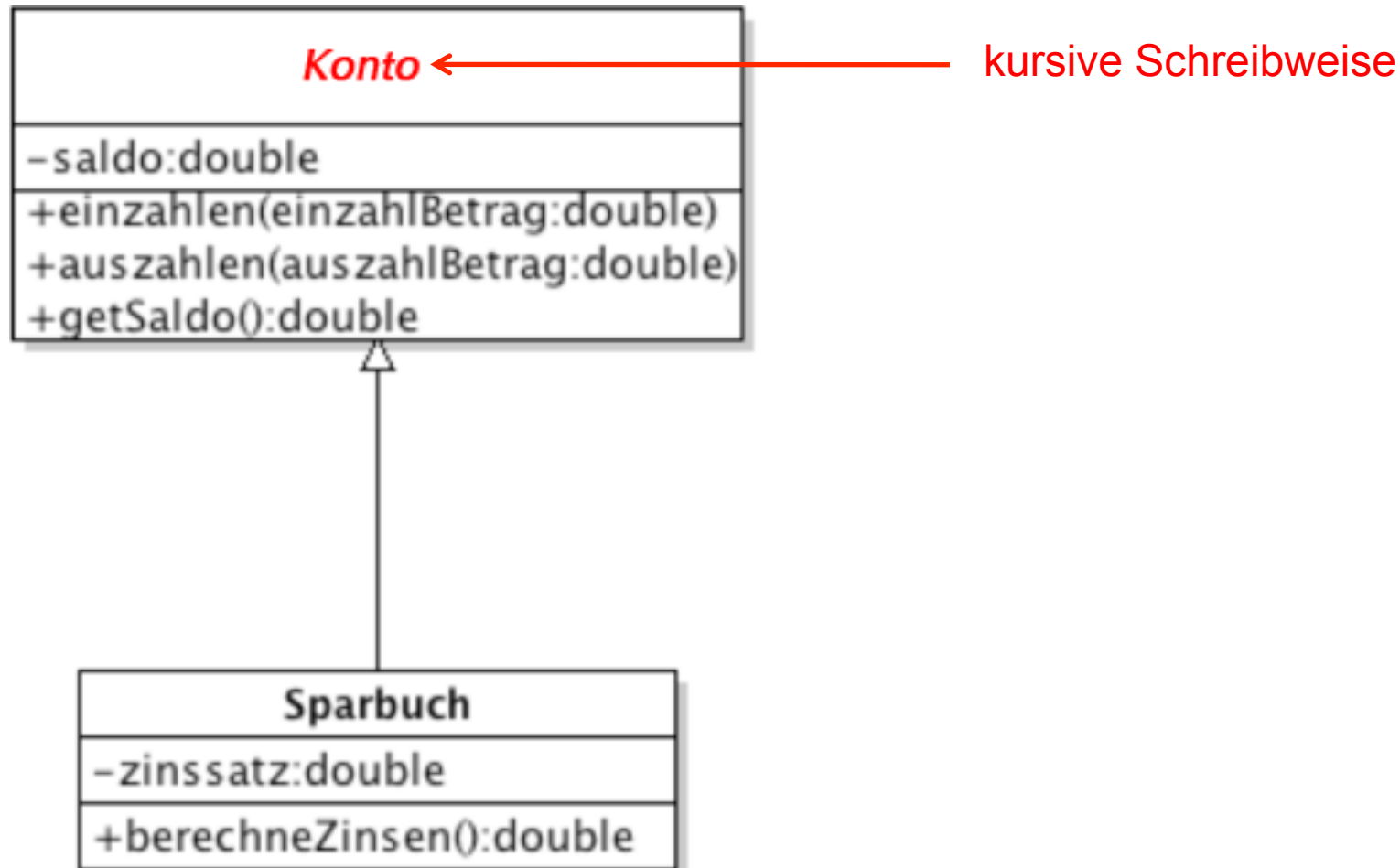
Von "TierAmStrand" soll niemals ein Objekt erzeugt werden.

Definition

Klassen, von denen keine Exemplare erzeugt werden können, d. h. von denen es grundsätzlich keine Objekte geben wird, bezeichnet man als abstrakte Klassen.

[Für den Hinterkopf: Es gibt auch abstrakte Methoden! → Interface]

Abstrakte Klassen in UML



Abstrakte Klassen in Java

```
abstract class Konto {  
    // Attribute, Methoden  
}
```

```
class Girokonto extends Konto {  
    // Attribute, Methoden  
}
```

```
Girokonto einGirokonto = new Girokonto;
```