

Java:

Methoden/Attribute eines Objekts verwenden

Syntax

objektname.methodenname ()

bzw.

objektname.attributname

Beispiel:

Einen Getter des Objekts "hugo" verwenden:

```
System.out.println("Name: " + hugo.getName());
```

Zusammenfassung

Hier hat BlueJ uns viel Arbeit abgenommen; neu ist:

1. Wir erzeugen ein Objekt einer Klasse (z.B. in der Startklasse ein Objekt einer Fachklasse).
2. Wir benutzen Attribute / Methoden dieses Objekts, indem wir den Namen des Objekts und den Punktoperator [= ein einfacher Punkt] verwenden.