

# Java: Objekte einer Klasse erzeugen

# Syntax

*Datentyp Objektname = new Klassenname ()*

Beispiel:

Objekt "hugo" der Klasse "Schueler" erzeugen

```
Schueler hugo = new Schueler();
```

Objekt hugo ist vom Datentyp Schueler

# Vgl.: BlueJ

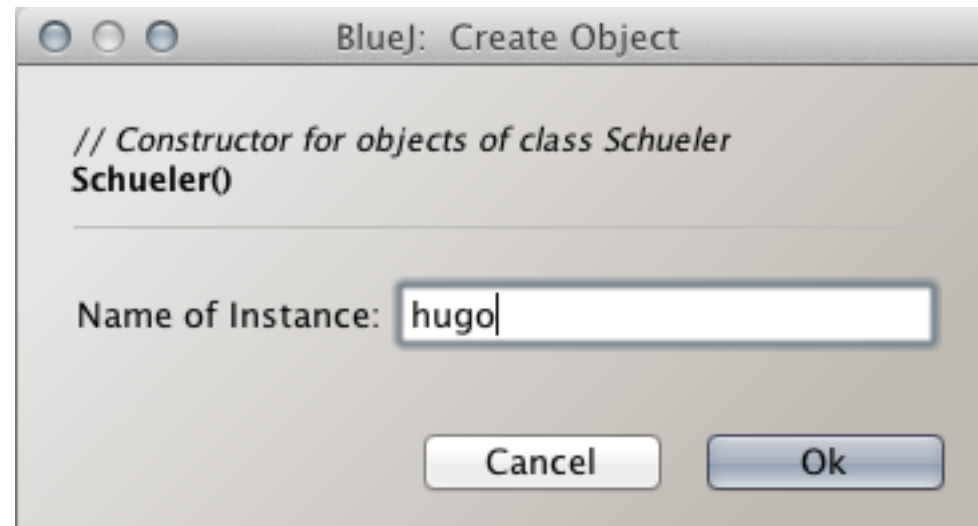


```
Schueler hugo = new Schueler() ;
```

In BlueJ haben wir den Befehl `new Klassenname()` immer per Kontextmenü aufgerufen.

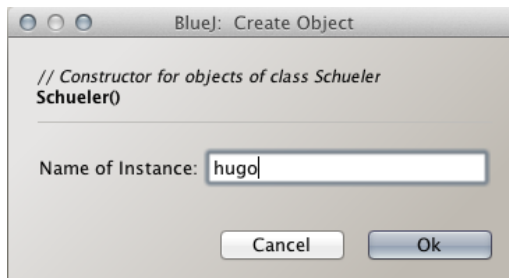
Ab sofort müssen wir ihn von Hand tippen.

# Vgl.: BlueJ



```
Schueler hugo = new Schueler();
```

# Vgl.: BlueJ



**Schueler** hugo = new Schueler();

Objekt hugo ist vom Datentyp Schueler.