

Java: Objekte einer Klasse erzeugen

Syntax

Datentyp Objektname = new Klassenname ()

Beispiel:

Objekt "hugo" der Klasse "Schueler" erzeugen

```
Schueler hugo = new Schueler();
```

Objekt hugo ist vom Datentyp Schueler

Vgl.: BlueJ

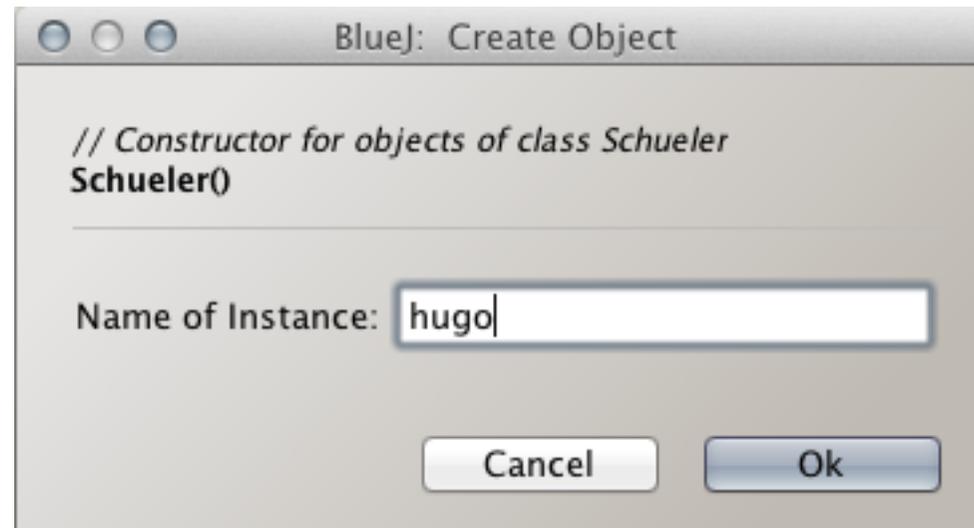


```
Schueler hugo = new Schueler() ;
```

In BlueJ haben wir den Befehl `new Klassenname()` immer per Kontextmenü aufgerufen.

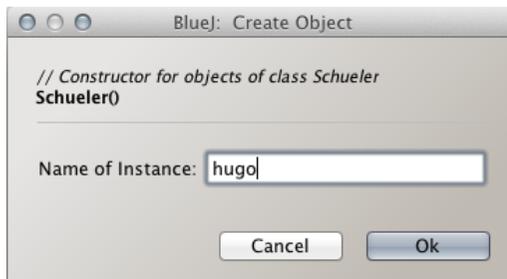
Ab sofort müssen wir ihn von Hand tippen.

Vgl.: BlueJ



```
Schueler hugo = new Schueler();
```

Vgl.: BlueJ



Schueler hugo = new Schueler();

Objekt hugo ist vom Datentyp Schueler.