

Konstruktor

Aufruf beim Instanziieren eines Objekts

**Konstruktor wird AUTOMATISCH aufgerufen,
wenn ein neues Objekt erzeugt wird.**

Beispiel "Konstruktor"

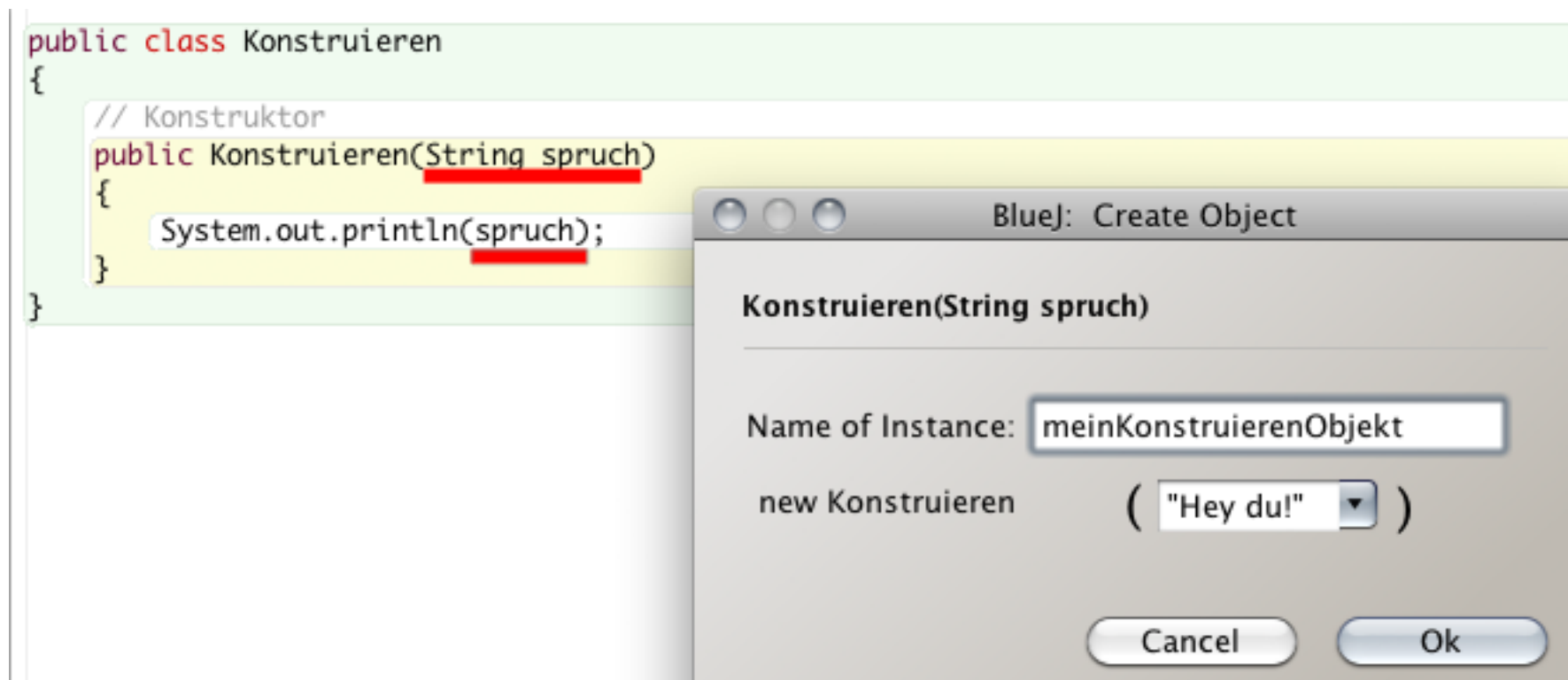
```
public class Konstruieren
{
    // Konstruktor
    public Konstruieren()
    {
        System.out.println("Ich bin der Konstruktor!");
    }
}
```

BlueJ: Termina

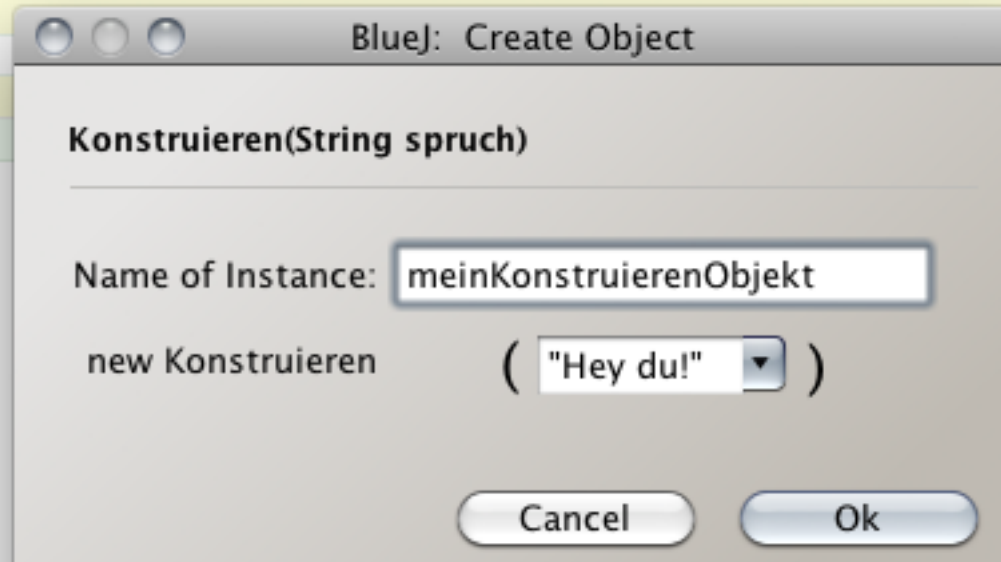
Ich bin der Konstruktor!

Konstruktor mit Parametern

Schon beim Instanzieren eines Objekts werden die Parameter benutzt:



```
public class Konstruieren
{
    // Konstruktor
    public Konstruieren(String spruch)
    {
        System.out.println(spruch);
    }
}
```



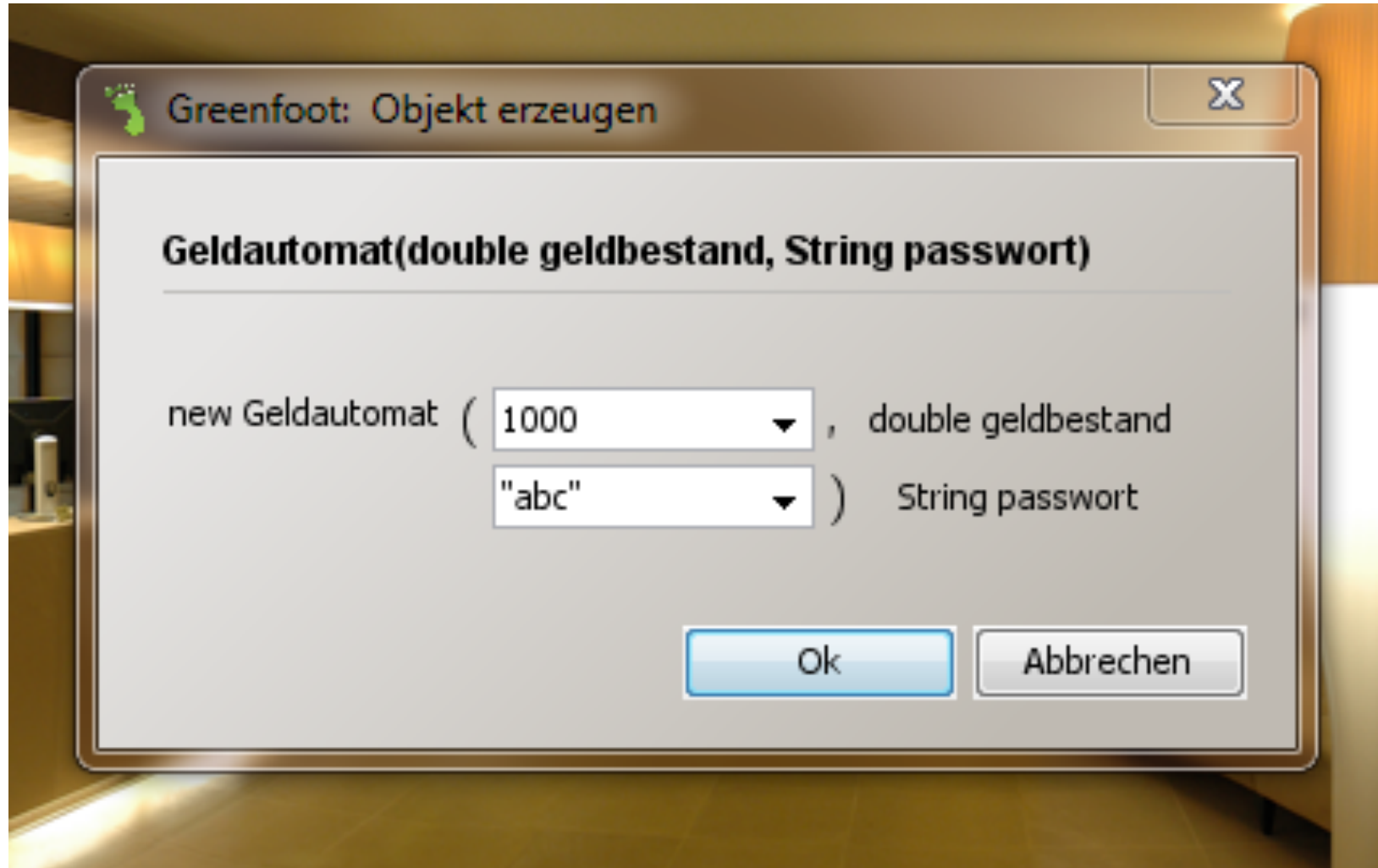
Attribute im Konstruktor initialisieren

Der Klassiker: Die Attribute erhalten ihre Werte als Parameter, die dem Konstruktor übergeben werden („parametrisierter Konstruktor“).

```
public class Geldautomat extends Actor
{
    public double geldbestand;
    public String administratorPasswort;

    // Konstruktor
    public Geldautomat(double geldbestand, String password)
    {
        this.geldbestand = geldbestand;
        this.administratorPasswort = password;
    }
}
```

Attribute im Konstruktor initialisieren



Übung:

Parametrisierter Konstruktor

Benutzen Sie das Greenfoot-Szenario `geldautomat_2`.

Schreiben Sie einen Konstruktor, der zwei Parameter erhält (geldbestand, passwort) und mit diesen Werten die Attribute initialisiert.