

Primitive Datentypen

Name	Definition	Wertebereich	Speicherbedarf	Beispiel
byte	Ganzzahl	-127 bis 128	1 Byte	-3; 115
short	Ganzzahl	-32.768 bis 32.767	2 Byte	-1.924; 20.000
int	Ganzzahl	32 Bit: -2.147.483.648 bis 2.147.483.647	4 Byte	13; -1.500;
long	Ganzzahl	64 Bit: -9.223.372.036.854.775.808 bis 9223372036854775807	8 Byte	3; $3.1 \cdot 10^{12}$
float	Gleitpunktzahl	32 Bit: 1.4e-45 bis 3.4028235e38	4 Byte	3.1421F; 10240.3F
double	Gleitpunktzahl	64 Bit: 4.9e-324 bis 1.797...e308	8 Byte	3.1421; 102940.3
char	einzelnes Zeichen		2 Byte	'A'; '\u03A6' [= Φ; "Phi"]
boolean	boolescher Wert (wahr/falsch)		1 Byte	true; false

Objekttypen

Aus Java-Standardbibliothek wichtigste z.B.

String : Zeichenkette

(in `java.lang.Object` → `java.lang.String`:
Klassentyp)

Array : Liste von Daten