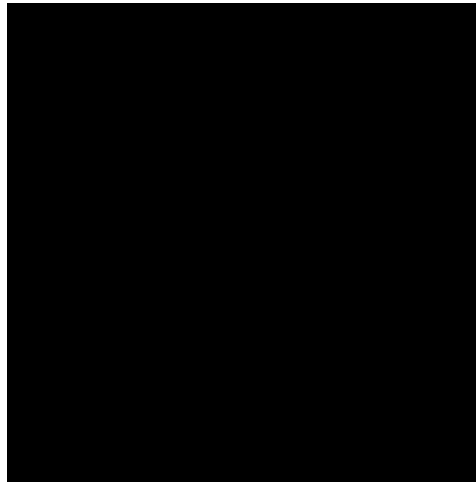
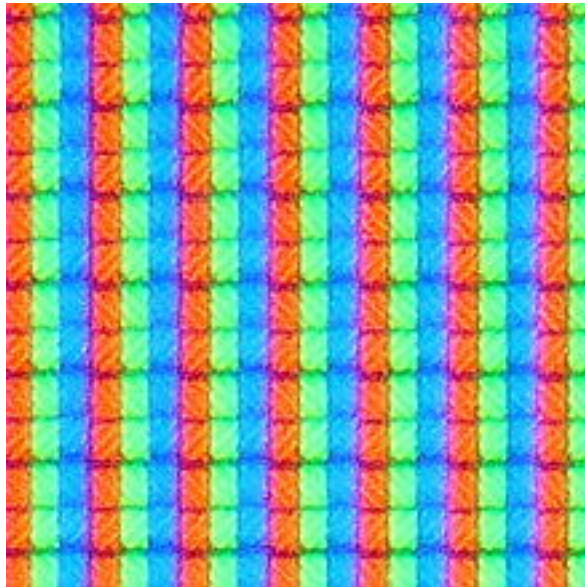


# Rastergrafiken

# Pixel

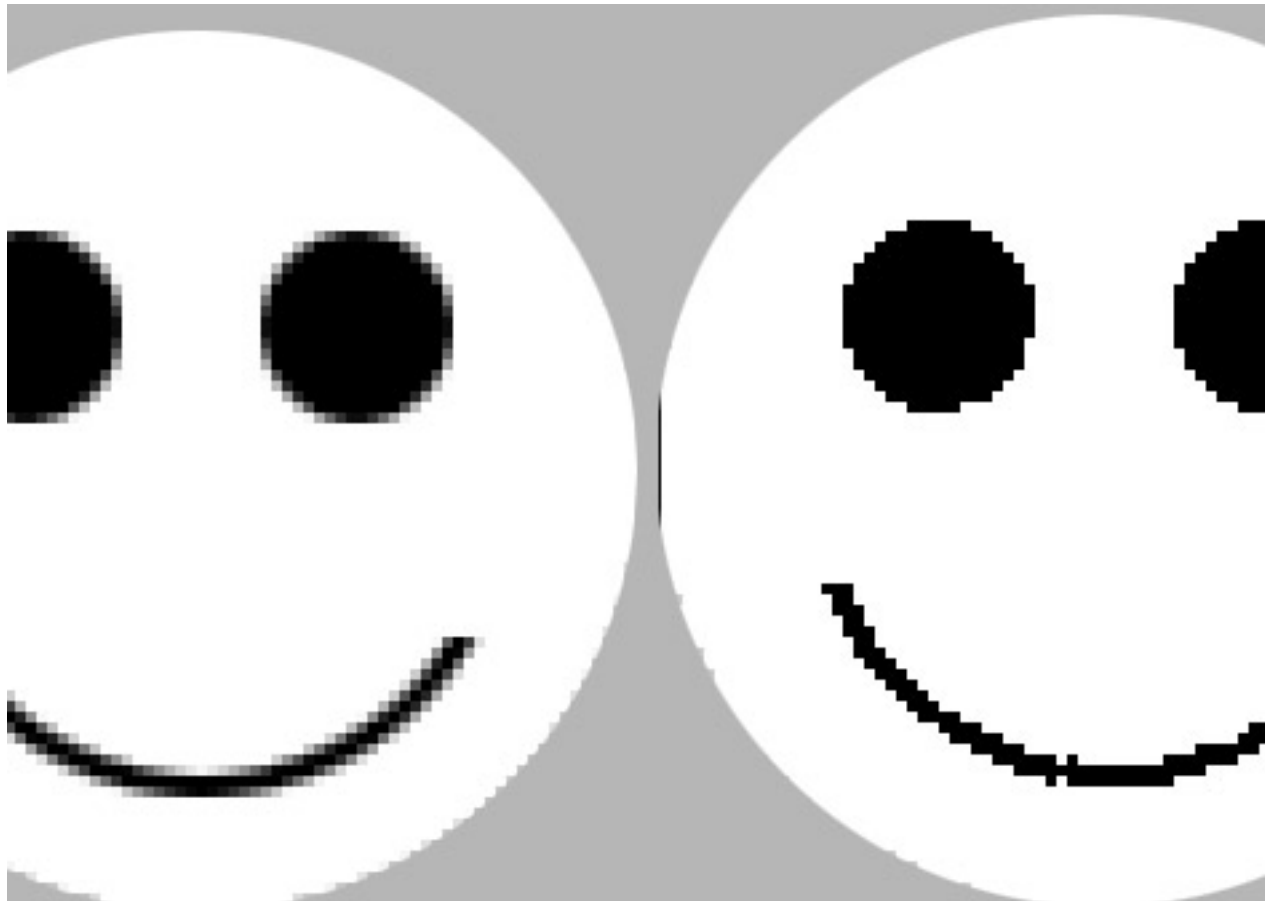


# Pixel



Pixelstruktur auf Flachbildschirm  
(weiße Stelle)

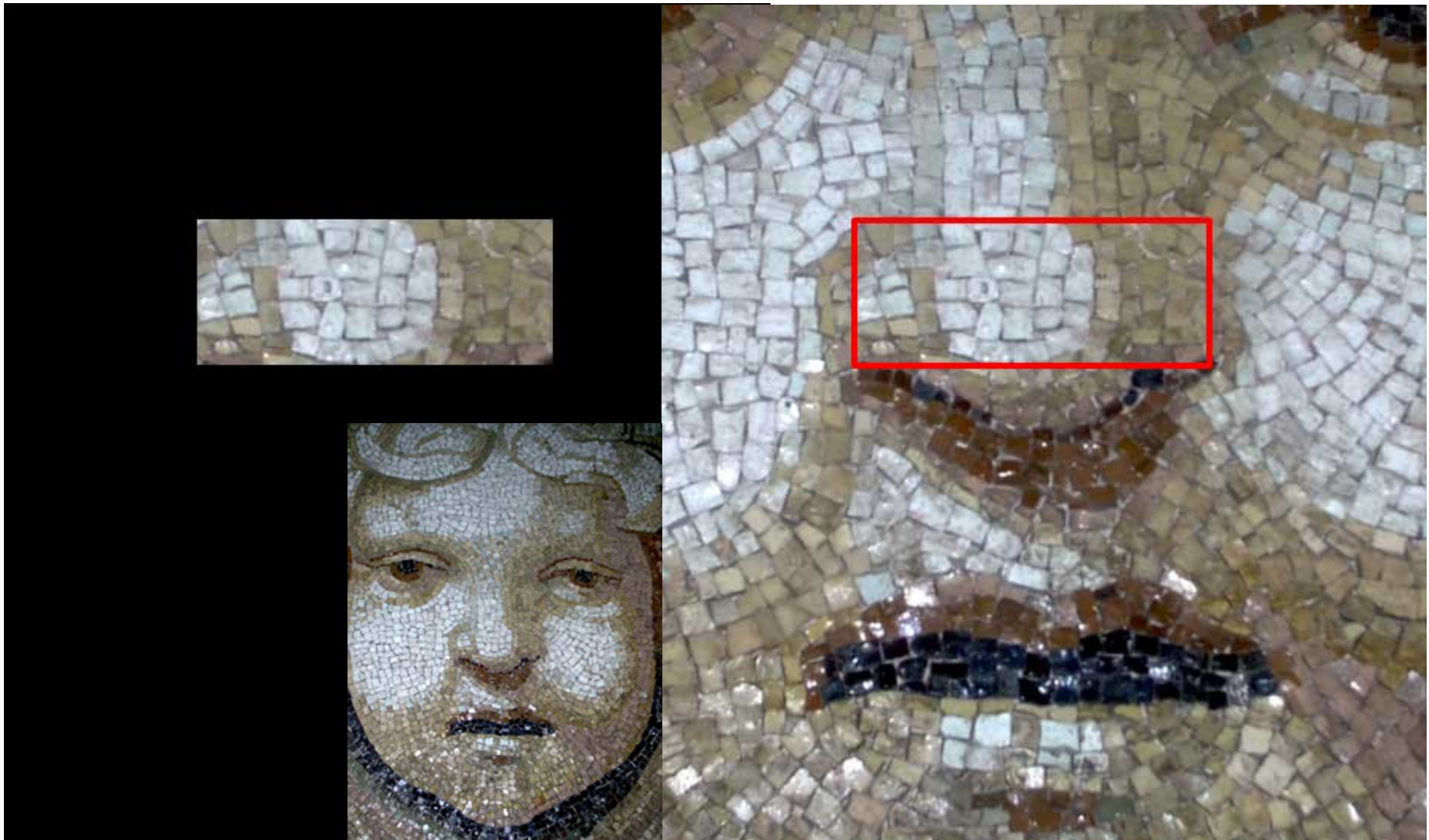
# Pixel



# Pixel



# Pixel



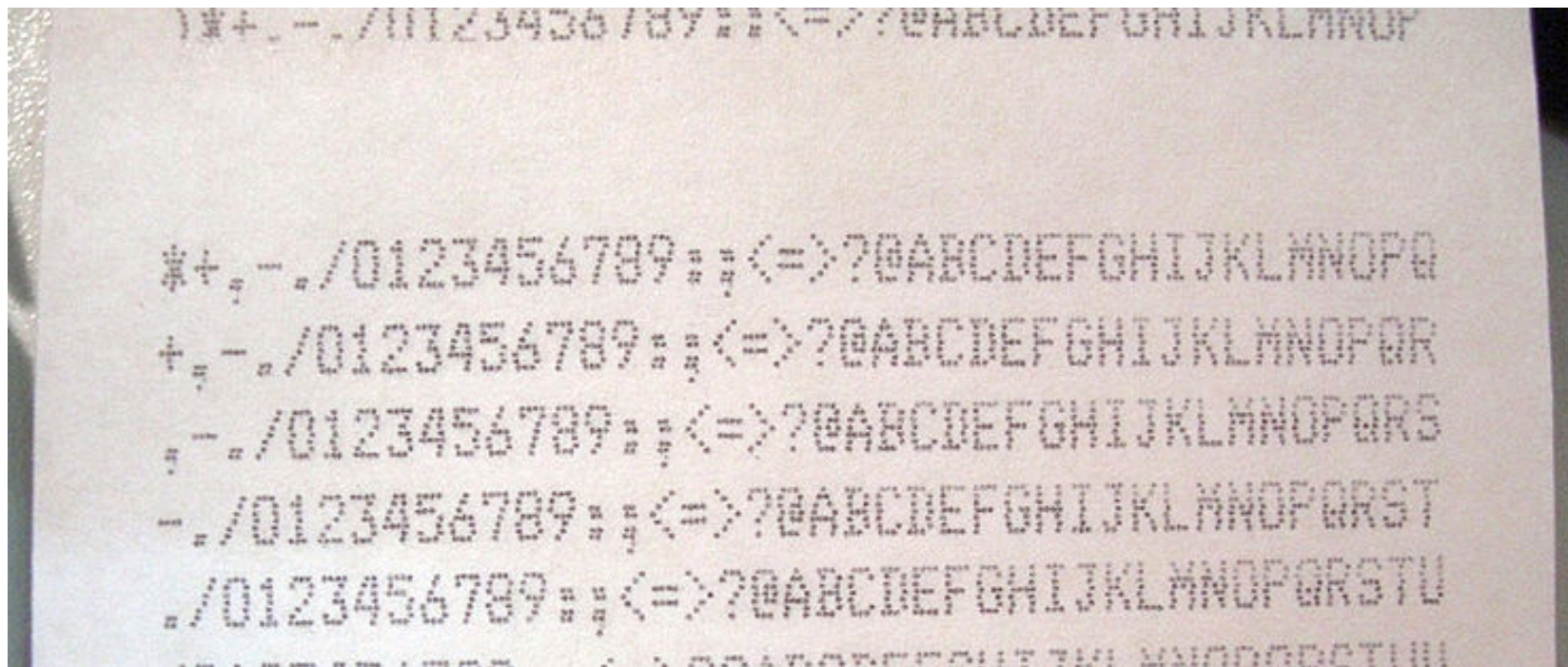
# Auflösung

1. Druckauflösung
2. Pixelanzahl in Spalten und Zeilen
3. Gesamtanzahl der Pixel

# Auflösung

1. Druckauflösung
2. Pixelanzahl in Spalten und Zeilen
3. Gesamtanzahl der Pixel

**Beispiel: Ausdruck eines 8x8-Nadeldruckers**





# Auflösung

1. Druckauflösung
2. Pixelanzahl in Spalten und Zeilen
3. Gesamtanzahl der Pixel

**dpi = dots per inch**

1 inch = 1 Zoll = 2,54 cm



# Auflösung

1. Druckauflösung
2. Pixelanzahl in Spalten und Zeilen
3. Gesamtanzahl der Pixel

z.B. 1050 Pixel

z.B. 1680 Pixel



# Auflösung

1. Druckauflösung
2. Pixelanzahl in Spalten und Zeilen
3. Gesamtanzahl der Pixel

**ppi = pixel per inch**

**Megapixel =**  
Wie viele Pixel/Zoll werden  
aufgenommen?



# dpi vs. Pixelmaße

"800x600 Pixel"

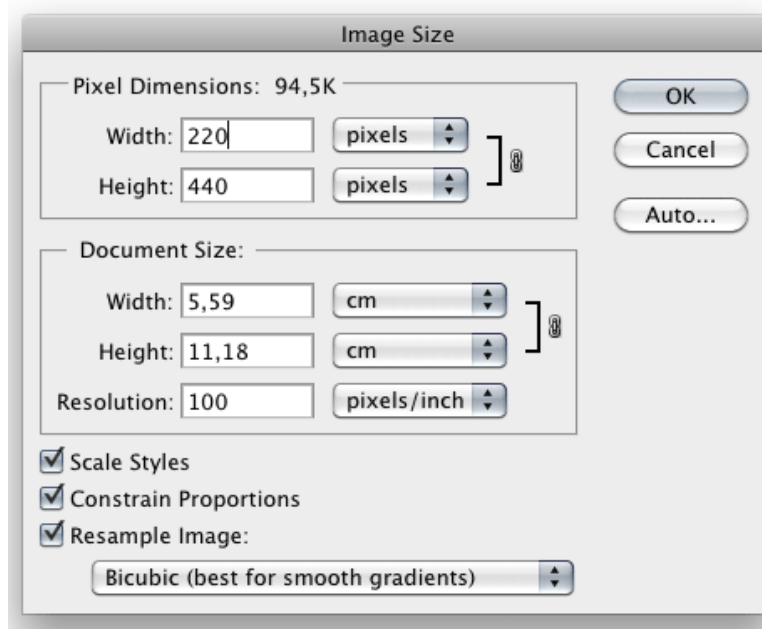
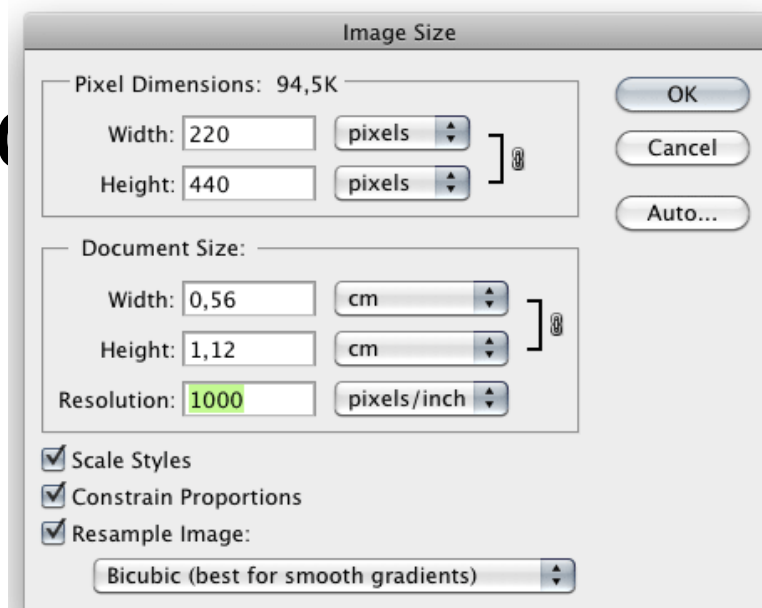
NUR FÜR



"150 dpi"

NUR FÜR





# Grafikformate

**1.Dateigröße**

**2.Qualität**

→ **Kompression**

hohe Kompression

= **kleine Datei**

= **schlechte Qualität**

# Grafikformate


	für	+	-
JPG	Fotos, Webgrafiken	gutes Verhältnis Dateigröße / Qualität	keine Transparenz; hohe Kompression = schlechte Qualität
PNG	Fotos, Webgrafiken	Transparenz; verlustfreie Speicherung (PNG-24); kleine Dateigrößen	PNG-8: nur 256 Farben
GIF	Webgrafiken	kleine Dateigrößen; Transparenz; Animationen möglich	nur 256 Farben
TIF		hohe Qualität möglich	kann nicht von Browsern angezeigt werden
BMP			große Dateien (meist keine Kompression)
PSD			nur für Photoshop geeignet

# JPG-Artefakt





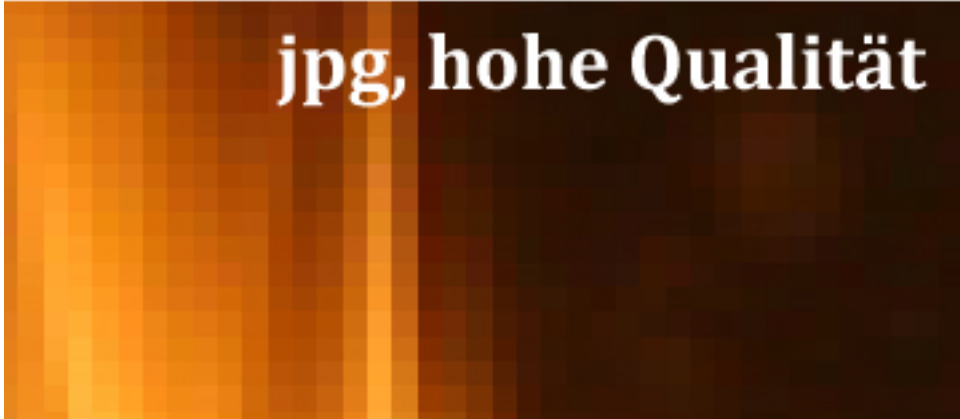
# Qualität



**gif, 256 Farben**



**png-24**



**jpg, hohe Qualität**