

PHP: Objekte erzeugen;  
Attribute von Objekten verwenden

# Neues Objekt erzeugen

```
class Klassenname  
{  
    // Attribute  
    // Methoden  
}
```

**\$objekt = new Klassenname;**

z.B.

```
$kundeMueller = new Kunde;  
$porsche      = new Auto;
```

# Attribute eines Objekts ausgeben

```
class Kunde
{
    // Attribute
    public $kontostand = 200;

    // Methoden
}
```

```
$kundeMueller = new Kunde;
```

```
echo $kundeMueller->kontostand;  
// zeigt Kontostand von Kunde Müller an
```


*echo \$kontostand* würde eine Fehlermeldung erzeugen!  
(undefined variable)

# Attribute eines Objekts verarbeiten

```
class Kunde
{
    // Attribute
    public $kontostand =
    200;

    // Methoden
}
```

rechnen mit  
den Attributen  
einzelner Objekte



```
$kundeMueller = new Kunde;
$kundeSchmitt = new Kunde;
```

```
$a = $kundeMueller->kontostand;
$b = $kundeSchmitt->kontostand;
```

```
$kontostandAllerKunden = $a + $b;
```

```
echo „Einlagen gesamt:“ .
    $kontostandAllerKunden;
```