

# UML/OOP: Zugriffsmodifikatoren

# Definitionen: Mitglieder, Klienten

*Definition:*

**Mitglieder einer Klasse** sind Attribute und Methoden, die von dieser Klasse definiert werden.

**Klienten** sind Mitglieder anderer Klassen.

# Zugriffsmodifikatoren: Übersicht

Zugriffsmodifikatoren legen fest, wer auf Klassen, Attribute oder Objekte zugreifen kann:

Zugriffsmodifikator	Mitglieder der eigenen <b>KLASSE</b> können zugreifen	Mitglieder einer <b>UNTERKLASSE</b> der eigenen Klasse können zugreifen	Mitglieder von <b>KLIENTEN</b> können zugreifen
<b>public</b> <b>+</b>	ja	ja	ja
<b>protected</b> <b>#</b>	ja	ja	nein
<b>private</b> <b>-</b>	ja	nein	nein

# Zugriffsmodifikatoren: Beispiel

```
class Kunde
{
    // Attribute
    public $name = "Schmied";
    private $kontonummer = 1234;
}
```

```
$kunde = new Kunde;
```

```
echo $kunde->name;
```

```
echo $kunde->kontonummer;
```

Ausgabe:  
Schmied

Ausgabe: **Fatal**  
**error:** Cannot  
access private  
property

# Zugriffsmodifikatoren: UML

+ public

- private

# protected

