

## Inhalt

(A) Einsteigeraufgaben.....	4
A1) datenAusgeben(kontoinhaber:Kontoinhaber):void.....	4
A2) datenZurueckgeben(kontoinhaber:Kontoinhaber):String.....	4
A3) anzahlInhaber():int.....	5
A4) listeMeinerBetreutenKunden():ArrayList<Kontoinhaber>.....	5
(B) Einfache if-Verzweigungen.....	6
B1) heisstKundeMetz(kontoinhaber:Kontoinhaber):boolean.....	6
B2) kundePruefungAusgabe(kontoinhaber:Kontoinhaber):void.....	7
B3) kundePruefung(kontoinhaber:Kontoinhaber):boolean.....	8
(C) Einfache Schleifen.....	9
(C1) For-Schleifen.....	9
C1-1) zaehleBis(ende:int).....	9
C1-2) zaehleVonBis(start:int, ende:int).....	9
C1-3) zaehleVonBisAbstand(start:int, ende:int, abstand:int).....	10
(C2) While-Schleifen.....	10
C2-1) whileZaehlen().....	10
C2-2) whileZaehlenVon(start:int).....	11
C2-3) whileZaehlenVonBis(start:int, ende:int).....	11
C2-4) whileZaehlenVonBisSchritt(start:int, ende:int, abstand:int).....	12
(D) Einfache foreach-Schleifen.....	13
D2) Kundenliste.....	13
D2-1) listeMeinerBetreutenKundenAlsString():void.....	13
D2-2) listeMeinerBetreutenKundenAlsStringRueckgabe():String.....	14

## Aufgaben Struktogramme und Kontrollstrukturen

D3) Reichster Mann.....	15
D3-1) reichsterMannKontostand():double.....	15
D3-2) reichsterMann():Kontoinhaber .....	16
(E) Kombination: Schleife/if - listeMeinerBetreutenReichenKunden():String.....	17
(F) Anspruchsvollere Aufgaben .....	18
F1) reichsteKunden():ArrayList<Kontoinhaber>.....	18

# Aufgaben Struktogramme + Kontrollstrukturen

Durchzuführen am Beispiel der Lösung zu Abiaufgabe 2014, Aufg. 2.3 (Girokonten, Kundenbetreuer ...) - s.u.

**Alle Aufgaben sind in der Klasse Kundenbetreuer durchzuführen.** Beachten Sie, dass im Klassendiagramm der Kundenbetreuer eine Liste "kunden" hat, die im Projekt der besseren Verständlichkeit als kontoinhaberListe benannt wurde.

**Bitte IMMER ZUERST ein Struktogramm anfertigen, bevor Sie zu programmieren beginnen!**

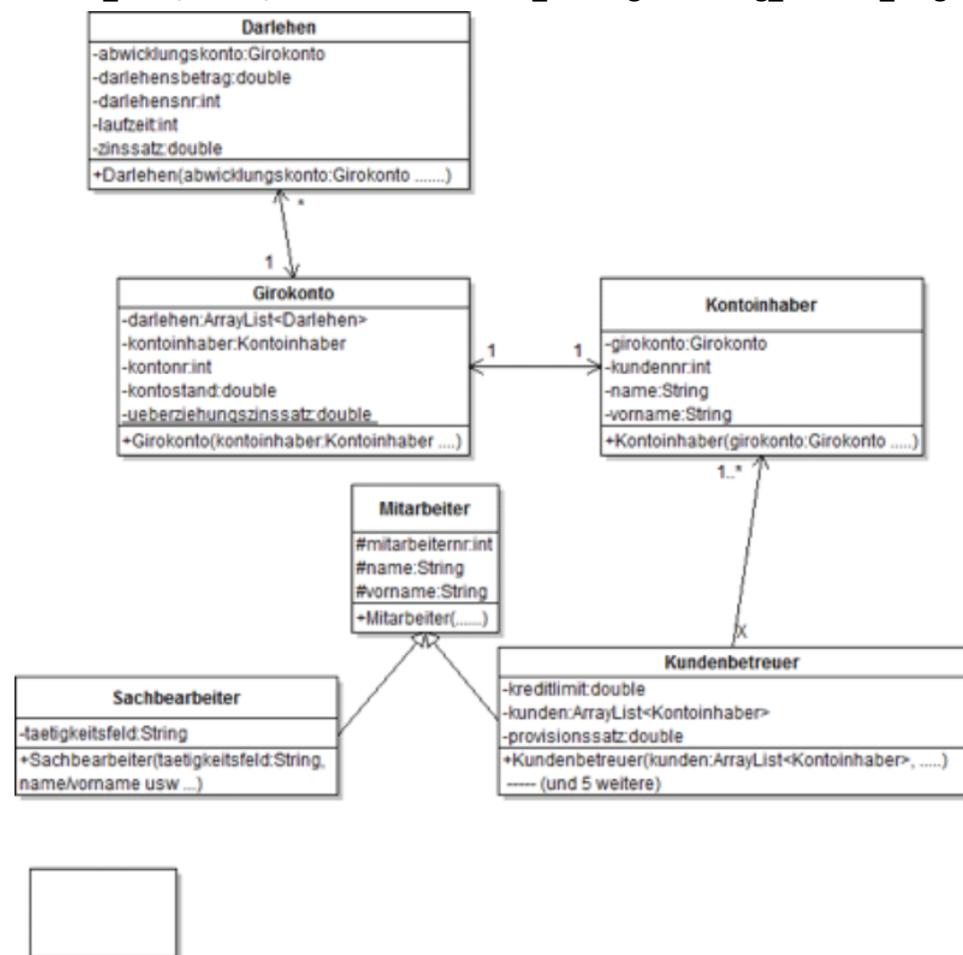
Alle programmierten Methoden auf korrekte Lauffähigkeit prüfen (via Startklasse).

Sie benötigen folgende Dateien:

**zusammenfassende\_aufgaben\_struktogramme\_kontrollstrukturen.docx** (diese Datei – hier kommen die Lösungen rein)

**191126\_bank** – eclipse-Projekt

**191126\_bank/assets/KLASSENDIAGRAMM\_loesungsvorschlag\_abi2014\_aufgabe23.png** – Klassendiagramm zum Projekt (mal von einer Schülerin gemacht)



## (A) Einsteigeraufgaben

### A1) datenAusgeben(kontoinhaber:Kontoinhaber):void

Programmieren Sie eine Methode datenAusgeben(kontoinhaber:Kontoinhaber):void, die die Daten eines Kunden ausgibt in Form

Heini Müller - Kontostand: 3000 Euro

*LÖSUNG: Struktogramm*

```
+datenAusgeben(kontoinhaber:Kontoinhaber):void
|
| Ausgabe: kontoinhaber.getVorname() + " " + kontoinhaber.getName() + " - Kontostand: " +
| kontoinhaber.getGirokonto().getKontostand();
|
```

*LÖSUNG: Code*

```
public void datenAusgeben(Kontoinhaber kontoinhaber) {
    System.out.println(kontoinhaber.getVorname() + " " + kontoinhaber.getName() + " - Kontostand: " +
        kontoinhaber.getGirokonto().getKontostand());
}
```

### A2) datenZurueckgeben(kontoinhaber:Kontoinhaber):String

Wie A1, nur wird der String nicht AUSGEGEBEN, sondern ZURÜCKGEGEBEN. Die Methode heißt dann datenZurueckgeben(kontoinhaber:Kontoinhaber):String

*LÖSUNG: Struktogramm*

```
+datenZurueckgeben(kontoinhaber:Kontoinhaber):String
|
| return kontoinhaber.getVorname() + " " + kontoinhaber.getName() +
| " - Kontostand: " + kontoinhaber.getGirokonto().getKontostand();
|
```

*LÖSUNG: Code*

```
public String datenZurueckgeben(Kontoinhaber kontoinhaber) {
    return kontoinhaber.getVorname() + " " + kontoinhaber.getName() + " - Kontostand: " +
        kontoinhaber.getGirokonto().getKontostand();
}
```

und in der Startklasse dann bspw.

```
System.out.println(kb1.datenZurueckgeben(k3));
```

### A3) anzahlInhaber():int

Programmieren Sie eine Methode anzahlInhaber():int, die die Anzahl der von einem Betreuer betreuten Kontoinhaber zurückgibt.

LÖSUNG: Struktogramm

```
+anzahlInhaber():int
┌
│ return this.getKontoinhaberListe().size()
└
```

LÖSUNG: Code

```
public int anzahlInhaber () {
    return this.getKontoinhaberListe ().size ();
}
```

und in der Startklasse dann bspw.

```
System.out.println ("Kundenbetreuer " + kb1.getName () + " betreut " + kb1.anzahlInhaber () + " Kontoinhaber");
```

### A4) listeMeinerBetreutenKunden():ArrayList<Kontoinhaber>

Programmieren Sie eine Methode listeMeinerBetreutenKunden():ArrayList<Kontoinhaber>, die eine Liste aller betreuten Kunden ZURÜCKGIBT.

(Wenn Sie das in der Startklasse ausprobieren, benötigen Sie für die Anzeige eine foreach-Schleife.)

LÖSUNG: Struktogramm

```
+listeMeinerBetreutenKunden():ArrayList<Kontoinhaber>
┌
│ return this.getKontoinhaberListe()
└
// oder meinetwegen auch
Rückgabe der kontoinhaberListe
```

LÖSUNG: Code

```
public ArrayList<Kontoinhaber> listeMeinerBetreutenKunden () {
    return this.getKontoinhaberListe ();
}
```

und in der Startklasse dann bspw.

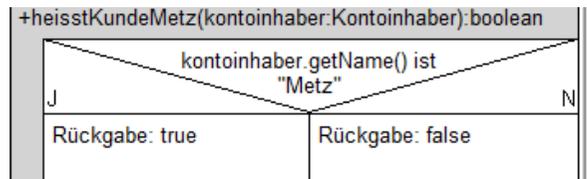
```
System.out.println ("Betreute Kunden von " + kb1.getName () + " :");
for (Kontoinhaber einKontoinhaber : kb1.listeMeinerBetreutenKunden ()) {
    System.out.println (einKontoinhaber.getName ());
}
```

## (B) Einfache if-Verzweigungen

### B1) heisstKundeMetz(kontoinhaber:Kontoinhaber):boolean

Programmieren Sie eine Methode heisstKundeMetz(kontoinhaber:Kontoinhaber):boolean, die prüft, ob der Nachname eines Kunden "Metz" ist. Zur Erinnerung: Verwenden Sie bei String-Vergleichen nicht "==", sondern "equals(...)", also bspw. kundenname.equals("Metz")

LÖSUNG: Struktogramm



LÖSUNG: Code

```
public boolean heisstKundeMetz(Kontoinhaber kontoinhaber) {  
    if(kontoinhaber.getName().equals("Metz")) {  
        return true;  
    }  
    else {  
        return false;  
    }  
}
```

## B2) kundePruefungAusgabe(kontoinhaber:Kontoinhaber):void

Programmieren Sie eine Methode kundePruefungAusgabe(kontoinhaber:Kontoinhaber):void, die abhängig vom Kontostand ausgibt:

Heini Müller hat mehr als 5000 Euro auf dem Konto.

oder

Heini Müller hat 5000 Euro oder weniger auf dem Konto.

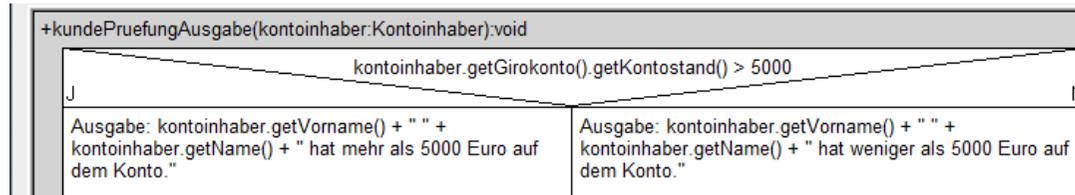


Bild hier einfügen

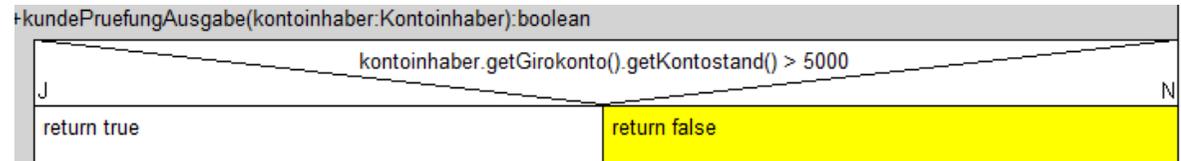
LÖSUNG: Code

```
public void kundePruefungAusgabe(Kontoinhaber kontoinhaber) {  
    if(kontoinhaber.getGirokonto().getKontostand() > 5000) {  
        System.out.println(kontoinhaber.getVorname() + " " + kontoinhaber.getName() + " hat mehr als 5000  
Euro auf dem Konto.");  
    }  
    else {  
        System.out.println(kontoinhaber.getVorname() + " " + kontoinhaber.getName() + " hat weniger als 5000  
Euro auf dem Konto.");  
    }  
}
```

### B3) kundePruefung(kontoinhaber:Kontoinhaber):boolean

Programmieren Sie eine Methode kundePruefung(kontoinhaber:Kontoinhaber):boolean, die abhängig vom Kontostand eines Kunden true (bei mehr als 5000 Euro) oder false (bei 5000 oder weniger) zurückgibt.

LÖSUNG: Struktogramm



LÖSUNG: Code

```
public boolean kundePruefung(Kontoinhaber kontoinhaber) {  
    if(kontoinhaber.getGirokonto().getKontostand() > 5000) {  
        return true;  
    }  
    else {  
        return false;  
    }  
}
```

## (C) Einfache Schleifen

### (C1) For-Schleifen

#### C1-1) zaehleBis(ende:int)

Programmieren Sie eine Methode zaehleBis(ende:int), die von 0 bis ende zählt und die Zahlen ausgibt.

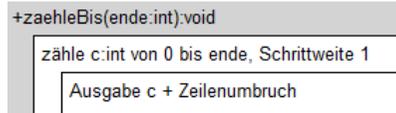


Bild hier einfügen

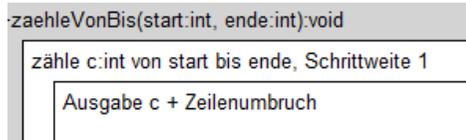
LÖSUNG: Code

```
public void zaehleBis(int ende) {
    for(int c = 0; c <= ende; c++) {
        System.out.println(c);
    }
}
```

#### C1-2) zaehleVonBis(start:int, ende:int)

Programmieren Sie eine Methode zaehleVonBis(start:int, ende:int), die von start bis ende zählt und die Zahlen ausgibt.

LÖSUNG: Struktogramm



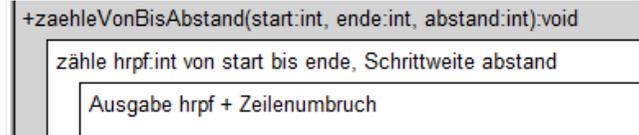
LÖSUNG: Code

```
public void zaehleVonBis(int start, int ende) {
    for(int c = start; c <= ende; c++) {
        System.out.println(c);
    }
}
```

### C1-3) zaehleVonBisAbstand(start:int, ende:int, abstand:int)

Programmieren Sie eine Methode zaehleVonBisAbstand(start:int, ende:int, abstand:int), die von start bis ende zählt und die Zahlen ausgibt.

LÖSUNG: Struktogramm



LÖSUNG: Code

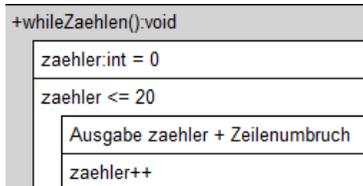
```
public void zaehleVonBisAbstand(int start, int ende, int abstand) {
    for(int hrpf = start;hrpf <= ende;hrpf = hrpf + abstand) {
        System.out.println(hrpf);
    }
}
```

### (C2) While-Schleifen

#### C2-1) whileZaehlen()

Programmieren Sie eine Methode whileZaehlen(), die von 0 bis 20 zählt und die Zahlen ausgibt. Verwendung einer while-Schleife.

LÖSUNG: Struktogramm

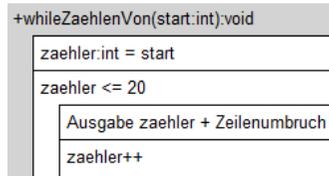


LÖSUNG: Code

```
public void whileZaehlen() {
    int zaehler = 0;
    while(zaehler <= 20) {
        System.out.println(zaehler);
        zaehler++;
    }
}
```

### C2-2) whileZaehlenVon(start:int)

Programmieren Sie eine Methode whileZaehlenVon(start:int), die von start bis 20 zählt und die Zahlen ausgibt. Verwendung einer while-Schleife.

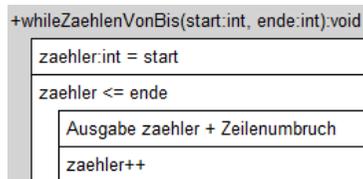


LÖSUNG: Code

```
public void whileZaehlenVon(int start) {
    int zaehler = start;
    while(zaehler <= 20) {
        System.out.println(zaehler);
        zaehler++;
    }
}
```

### C2-3) whileZaehlenVonBis(start:int, ende:int)

Programmieren Sie eine Methode whileZaehlenVonBis(start:int, ende:int), die von start bis ende zählt und die Zahlen ausgibt. Verwendung einer while-Schleife.



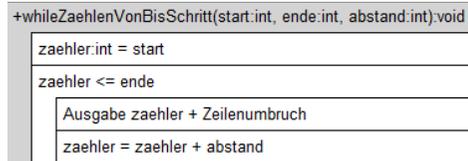
LÖSUNG: Code

```
public void whileZaehlenVonBis(int start, int ende) {
    int zaehler = start;
    while(zaehler <= ende) {
        System.out.println(zaehler);
        zaehler++;
    }
}
```

**C2-4) whileZaehlenVonBisSchritt(start:int, ende:int, abstand:int)**

Programmieren Sie eine Methode whileZaehlenVonBisSchritt(start:int, ende:int, abstand:int), die von start bis ende in Schrittweite abstand zählt und die Zahlen ausgibt. Verwendung einer while-Schleife.

*LÖSUNG: Struktogramm*



*LÖSUNG: Code*

```
public void whileZaehlenVonBisSchritt(int start, int ende, int abstand) {  
    int zaehler = start;  
    while(zaehler <= ende) {  
        System.out.println(zaehler);  
        zaehler = zaehler + abstand;  
    }  
}
```

## (D) Einfache foreach-Schleifen

### D2) Kundenliste

#### D2-1) listeMeinerBetreutenKundenAlsString():void

Programmieren Sie eine Methode `listeMeinerBetreutenKundenAlsString():void`, die eine Liste aller betreuten Kunden AUSGIBT (name, vorname, kontonummer, Kontostand). Spalten mit `\t` erzeugen.

Name	Vorname	KtoNr.	KtoStand
Schmitt	Heini	3321314	45 Euro
Müller	Bilal	587373	28348 Euro

(Es kann dabei zu Verschiebungen kommen, wenn Elemente besonders lang oder kurz sind)

LÖSUNG: Struktogramm

+listeMeinerBetreutenKundenAlsString():void
Ausgabe: "Name\tVorname\tKtoNr.\tKtoStand"
foreach(einK:Kontoinhaber : this.getKontoinhaberListe())
Ausgabe: einK.getName() + "\t" + einK.getVorname() + "\t" + einK.getGirokonto().getKontonummer + "\t" + einK.getGirokonto().getKontostand + "\n"
// Aus Faulheit zusammengepackt in eine Anweisung; im Programm habe ich es anders gemacht, damit es übersichtlicher bleibt

LÖSUNG: Code

```
public void listeMeinerBetreutenKundenAlsString() {
    System.out.println("Name\tVorname\tKtoNr.\tKtoStand");
    for(Kontoinhaber einK : this.getKontoinhaberListe()) {
        System.out.print(einK.getName() + "\t");
        System.out.print(einK.getVorname() + "\t");
        System.out.print(einK.getGirokonto().getKontonummer() + "\t");
        System.out.print(einK.getGirokonto().getKontostand() + "\t");
        System.out.print("\n");
    }
}
```

## D2-2) listeMeinerBetreutenKundenAlsStringRueckgabe():String

Programmieren Sie eine Methode listeMeinerBetreutenKundenAlsStringRueckgabe():String, die eine Liste wie oben ZURÜCKGIBT. Sie müssen dazu D2-1 nur geringfügig umarbeiten.

LÖSUNG: Struktogramm

```
+listeMeinerBetreutenKundenAlsStringRueckgabe():String
rueckgabestring:String = ""
rueckgabestring = rueckgabestring + "Name\tVorname\tKtoNr.\tKtoStand"
foreach(einK:Kontoinhaber : this.getKontoinhaberListe())
  rueckgabestring = rueckgabestring + einK.getName() + "\t" + einK.getVorname() + "\t" +
  einK.getGirokonto().getKontonummer + "\t" + einK.getGirokonto().getKontostand + "\n"
  // Aus Faulheit zusammengepackt in eine Anweisung; im Programm habe ich es anders
  gemacht, damit es übersichtlicher bleibt
return rueckgabestring
```

LÖSUNG: Code

```
public String listeMeinerBetreutenKundenAlsStringRueckgabe () {
    String rueckgabestring = "";
    rueckgabestring = rueckgabestring + "Name\tVorname\tKtoNr.\tKtoStand";
    for (Kontoinhaber einK : this.getKontoinhaberListe ()) {
        rueckgabestring = rueckgabestring + einK.getName () + "\t";
        rueckgabestring = rueckgabestring + einK.getVorname () + "\t";
        rueckgabestring = rueckgabestring + einK.getGirokonto ().getKontonummer () + "\t";
        rueckgabestring = rueckgabestring + einK.getGirokonto ().getKontostand () + "\t";
        rueckgabestring = rueckgabestring + "\n";
    }
    return rueckgabestring;
}
```

und in der Startklasse dann bspw.

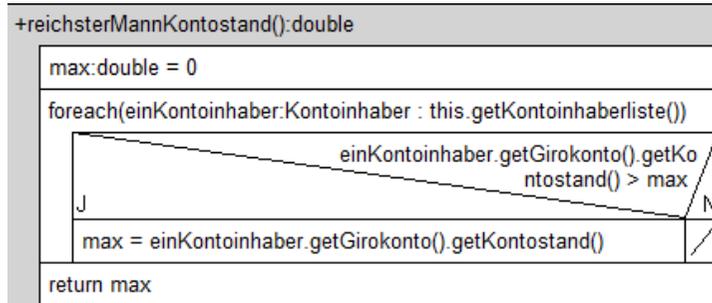
```
System.out.println (kbl.listeMeinerBetreutenKundenAlsStringRueckgabe ());
```

### D3) Reichster Mann

#### D3-1) reichsterMannKontostand():double

Programmieren Sie eine Methode reichsterMannKontostand():double, die den Kontostand des Kontoinhabers mit dem höchsten Kontostand zurückgibt.

LÖSUNG: Struktogramm



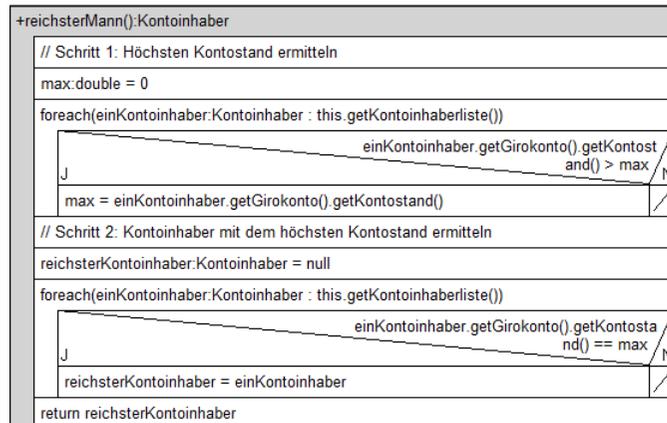
LÖSUNG: Code

```
public double reichsterMannKontostand() {
    double max = 0;
    for (Kontoinhaber einKontoinhaber : this.getKontoinhaberListe()) {
        if (einKontoinhaber.getGirokonto().getKontostand() > max) {
            max = einKontoinhaber.getGirokonto().getKontostand();
        }
    }
    return max;
}
```

### D3-2) reichsterMann():Kontoinhaber

Programmieren Sie eine Methode reichsterMann():Kontoinhaber, die den Kontoinhaber mit dem höchsten Kontostand zurückgibt.

LÖSUNG: Struktogramm



LÖSUNG: Code

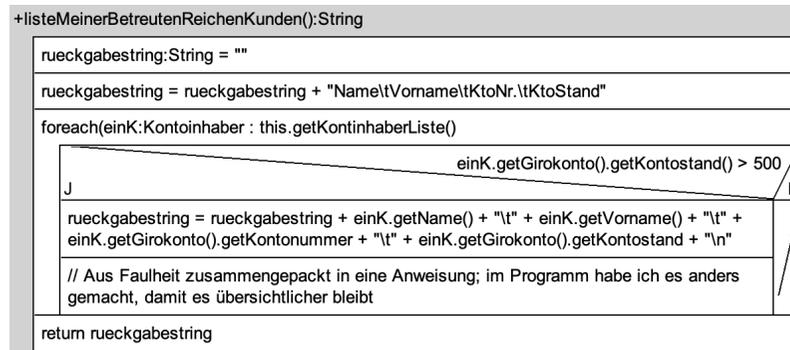
```

public Kontoinhaber reichsterMann() {
    double max = 0;
    for (Kontoinhaber einKontoinhaber : this.getKontoinhaberListe()) {
        if (einKontoinhaber.getGirokonto().getKontostand() > max) {
            max = einKontoinhaber.getGirokonto().getKontostand();
        }
    }
    Kontoinhaber reichsterKontoinhaber = null;
    for (Kontoinhaber einKontoinhaber : this.getKontoinhaberListe()) {
        if (einKontoinhaber.getGirokonto().getKontostand() == max) {
            reichsterKontoinhaber = einKontoinhaber;
        }
    }
    return reichsterKontoinhaber;
}
    
```

### (E) Kombination: Schleife/if - listeMeinerBetreutenReichenKunden():String

Programmieren Sie eine Methode listeMeinerBetreutenReichenKunden():String, die eine Liste wie in Aufgabe D2-1 ZURÜCKGIBT (als String!), allerdings sind dort nur die Kontoinhaber mit einem Kontostand von mehr als 500 Euro enthalten.

LÖSUNG: Struktogramm



LÖSUNG: Code

```

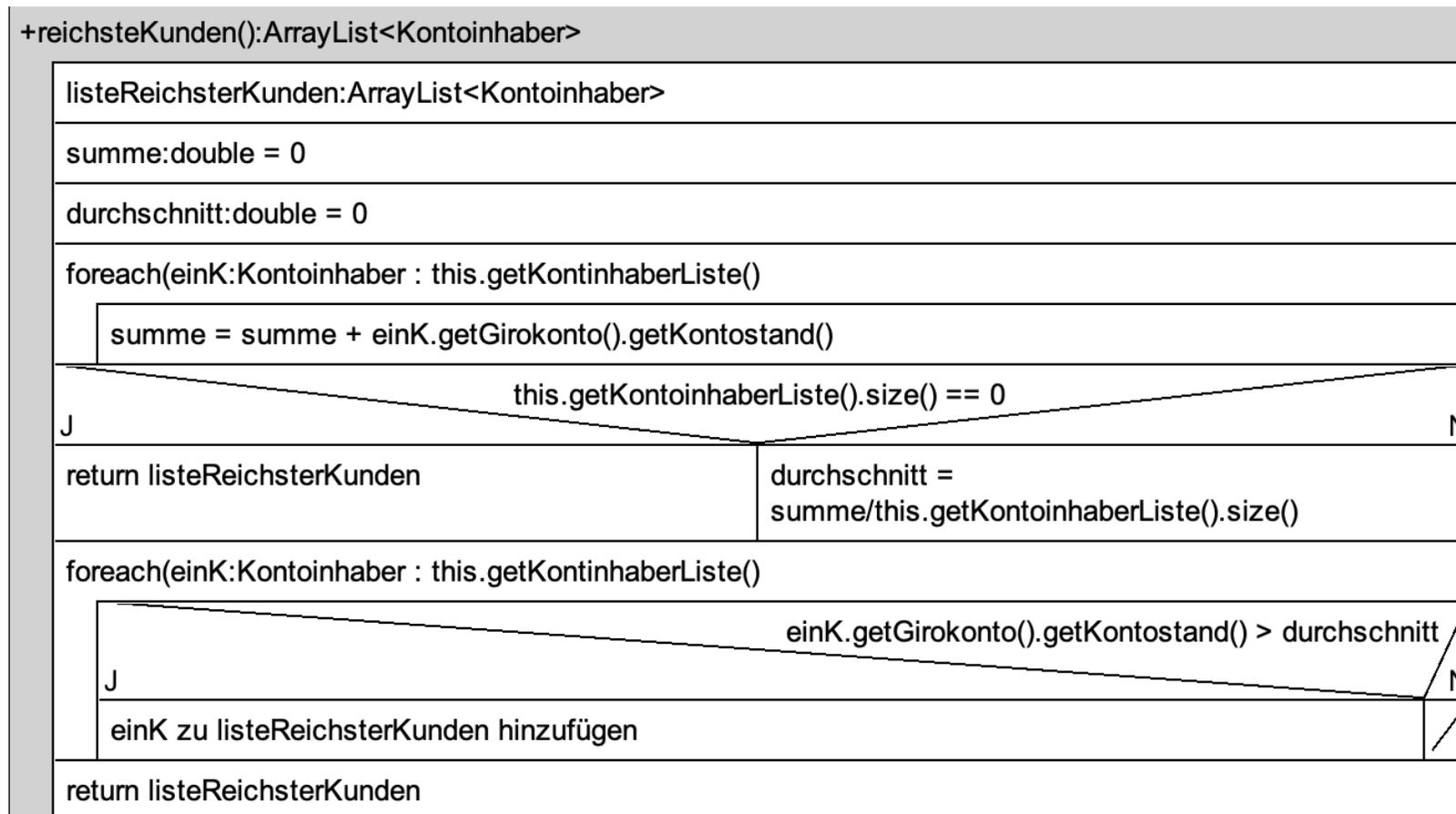
public String listeMeinerBetreutenReichenKunden() {
    String rueckgabestring = "";
    rueckgabestring = rueckgabestring + "Name\tVorname\tKtoNr.\tKtoStand";
    for (Kontoinhaber einK : this.getKontoinhaberListe()) {
        if (einK.getGirokonto().getKontostand() > 500) {
            rueckgabestring = rueckgabestring + einK.getName() + "\t";
            rueckgabestring = rueckgabestring + einK.getVorname() + "\t";
            rueckgabestring = rueckgabestring + einK.getGirokonto().getKontonummer() + "\t";
            rueckgabestring = rueckgabestring + einK.getGirokonto().getKontostand() + "\t";
            rueckgabestring = rueckgabestring + "\n";
        }
    }
    return rueckgabestring;
}
  
```

## (F) Anspruchsvollere Aufgaben

### F1) reichsteKunden():ArrayList<Kontoinhaber>

Programmieren Sie eine Methode reichsteKunden():ArrayList<Kontoinhaber>, die eine Liste aller Kunden zurückgibt, deren Kontostand über dem durchschnittlichen Kontostand aller Kunden liegt.

LÖSUNG: Struktogramm



## Aufgaben Struktogramme und Kontrollstrukturen

### LÖSUNG: Code

```
public ArrayList<Kontoinhaber> reichsteKunden() {
    // Liste erstellen, in die wir die reichsten Kunden packen und die wir dann zurückgeben
    ArrayList<Kontoinhaber> listeReichsterKunden = new ArrayList<Kontoinhaber>();
    // erst mal durchschnittlichen Kontostand ermitteln
    double summe = 0;
    double durchschnitt = 0;
    for(Kontoinhaber einK : this.getKontoinhaberListe()) {
        summe += einK.getGirokonto().getKontostand();
    }
    if(this.getKontoinhaberListe().size() == 0) {
        return listeReichsterKunden; // leere liste, wenn einer keine kunden hat
    }
    else {
        durchschnitt = summe/this.getKontoinhaberListe().size();
        // waere die liste des Kundenbetreuers leer, würden wir jetzt eine Fehlermeldung erhalten (division by
zero)
        // deshalb packen wir das in eine if-abfrage.
        // wenn Sie motiviert sind, können sie schon mal surfen, wie man das mit try-catch lösen
        // würde - machen wir nämlich noch.
    }

    // jetzt alle, die über dem durchschnitt liegen, in die liste packen
    for(Kontoinhaber einK : this.getKontoinhaberListe()) {
        if(einK.getGirokonto().getKontostand() > durchschnitt) {
            listeReichsterKunden.add(einK);
        }
    }
    return listeReichsterKunden;
}
```

## Aufgaben Struktogramme und Kontrollstrukturen

und in der Startklasse dann bspw.

```
System.out.println("Reichste Kunden von Betreuer " + kb1.getName() + ":");  
    for (Kontoinhaber einReicherKunde : kb2.reichsteKunden()) {  
        System.out.println(einReicherKunde.getName());  
    }
```