

# Java: Vererbung

## Teil 3: `super ()`

# Konstruktor und Vererbung

Kindklasse ruft SELBSTSTÄNDIG und IMMER  
zuerst den Konstruktor der Elternklasse auf!

# Konstruktor und Vererbung

Kindklasse ruft SELBSTSTÄNDIG und IMMER  
zuerst den Konstruktor der Elternklasse auf!

Zur Erinnerung:

- Alle Klassen BRAUCHEN einen Konstruktor.
- Wenn wir keinen manuell schreiben, fügt der Compiler einen ein.

```
public class B extends A
{
}

```

```
public class B extends A
{
    public B()
    { }
}

```

**X = vom Compiler eingefügt**

# Konstruktor/Vererbung: Beispiel

## Startklasse:

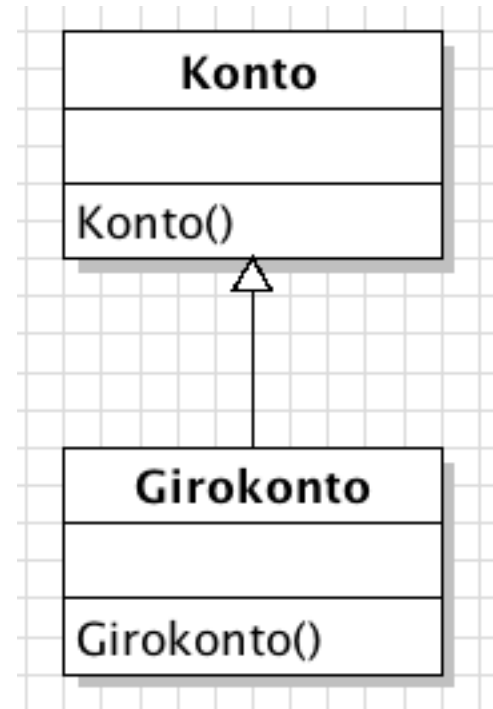
```
public static void main(String[] args){
    System.out.println("Erzeuge jetzt Konto:");
    Konto k = new Konto();
    System.out.println("Erzeuge jetzt Girokonto");
    Girokonto g = new Girokonto(); }
```

## Konto:

```
public class Konto{
    // Konstruktor
    public Konto(){
        System.out.println("KONSTRUKTOR von Konto"); } }
```

## Girokonto:

```
public class Girokonto extends Konto {
    // Konstruktor
    public Girokonto() {
        System.out.println("KONSTRUKTOR GIROKONTO"); }
```



# Konstruktor/Vererbung: Beispiel

## Startklasse:

```
public stat  
System.out  
Konto k =  
System.out  
Girokonto
```



```
run:  
Erzeuge jetzt Konto:  
KONSTRUKTOR von Konto  
Erzeuge jetzt Girokonto  
KONSTRUKTOR von Konto  
KONSTRUKTOR GIROKONTO  
ERSTELLEN ERFOLGREICH (Gesamtzeit: 0 Min
```

## Konto:

```
public class Konto {  
    // Konstruktor  
    public Konto() {  
        System.out.println("KONSTRUKTOR von Konto"); }  
}
```

## Girokonto:

```
public class Girokonto extends Konto {  
    // Konstruktor  
    public Girokonto() {  
        System.out.println("KONSTRUKTOR GIROKONTO"); }  
}
```

# Aufgabe 1: Konstruktor/Vererbung

## **Aufgabe:**

Programmieren Sie zwei Klassen (Eltern- und Kindklasse) + Startklasse.

Lassen Sie in beiden Konstruktoren eine eindeutige Meldung ausgeben ("Ich bin der Konstruktor der Klasse x").

Instanzieren Sie jeweils ein Objekt und beachten Sie die Ausgaben.

# super ()

Mit dem Aufruf `super ()` wird der Standard-Konstruktor der Elternklasse aufgerufen.

Wenn wir `super()` nicht manuell schreiben, macht der Compiler das für uns als ERSTE ANWEISUNG im Konstruktor der Kindklasse.

```
public class B extends A{  
  
}
```

```
public class B extends A{  
    public B()  
    { }  
}
```

```
public class B extends A{  
    public B(){  
        super();  
    }  
}
```

Gleiche Funktion bei allen drei Varianten!

**X = vom Compiler eingefügt**

super () ist die

# ERSTE ANWEISUNG

im Konstruktor der Kindklasse.

13 call to super must be first statement in constructor

14 ----

16 (Alt-Enter zeigt Hinweise)

`super("schmitt");`



SUPER ( )

SCHREIBEN WIR NUR  
DANN, WENN ES SEIN  
MUSS.

# Aufgabe 2: super() verstehen

## **Aufgabe:**

Programmieren Sie zwei Klassen ("Fahrzeug", Elternklasse und "Auto", Kindklasse) + Startklasse.

Spielen Sie mit dem super()-Aufruf, z.B:

- lassen Sie den Konstruktor der Kindklasse weg
- benutzen Sie den Konstruktor der Kindklasse, einmal mit und einmal ohne super()

Instanziieren Sie zwischendurch Objekte und beachten Sie die Ausgaben.

# super ( ) und Konstruktor mit Parameter(n)

Situation:

Konstruktor der Elternklasse hat Parameter

```
public class Vater {  
    protected String nachname  
    public Vater(String nachname) {  
        this.nachname = nachname;  
    } ...
```

```
public class Sohn extends Vater{  
    protected boolean mopedfuehrerschein;  
    public Sohn(boolean mopedfuehrerschein) {  
        this.mopedfuehrerschein = mopedfuehrerschein;  
    }  
}
```

# super ( ) und Konstruktor mit Parameter(n)

Situation:

Konstruktor der Elternklasse hat Parameter

```
public class Vater {  
    protected String nachname  
    public Vater(String nachname) {  
        this.nachname = nachname;  
    } ...  
}
```

Zur Erinnerung:

In der Regel werden die dem Konstruktor übergebenen Parameter entsprechenden Attributen zugewiesen (wie Setter)!

```
public class Vater {  
    protected String nachname  
    public Vater(String nachname) {  
        this.nachname = nachname;  
    } ...  
}
```

```
public class Sohn extends Vater {  
    protected boolean mopedfuehrerschein;  
    public Sohn(boolean mopedfuehrerschein) {  
        this.mopedfuehrerschein = mopedfuehrerschein;  
    }  
}
```

- Aufgabe 3a: Welche Attribute hat
- der Vater?
  - der Sohn?

```
public class Vater {  
    protected String nachname  
    public Vater(String nachname) {  
        this.nachname = nachname;  
    } ...  
}
```

```
public class Sohn extends Vater {  
    protected boolean mopedfuehrerschein;  
    public Sohn(boolean mopedfuehrerschein) {  
        this.mopedfuehrerschein = mopedfuehrerschein;  
    }  
}
```

Aufgabe 3b: Was passiert, wenn ein Objekt der Klasse Sohn erzeugt wird?

```
public static void main(String[] args)  
{  
    Sohn s = new Sohn(true);  
}
```

```
8 constructor Vater in class vererbung11.Vater cannot be applied to given types;  
9   required: java.lang.String  
10  found: no arguments  
11  reason: actual and formal argument lists differ in length  
12  ----  
13  (Alt-Enter zeigt Hinweise)
```

```
14  
15  
16  
public class Vater {  
    protected String nachname;  
    public Vater(String nachname) {  
        this.nachname = nachname;  
    }  
    ...  
}
```

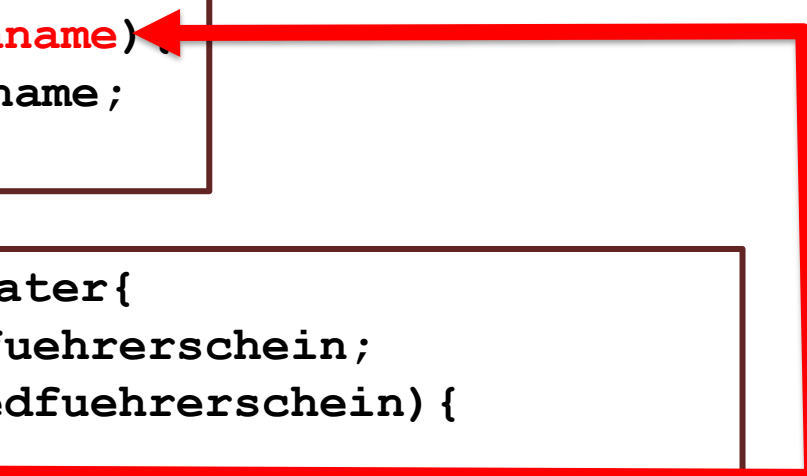
das heißt:  
Parameter für Konstruktor "Vater"  
fehlen beim Aufruf des Konstruktors  
"Sohn"

```
public class Sohn extends Vater{  
    protected boolean mopedfuehrerschein;  
    public Sohn(boolean mopedfuehrerschein) {  
        this.mopedfuehrerschein = mopedfuehrerschein;  
    }  
}
```

# Lösung: `super()` parametrisieren

Dem Aufruf `super()` werden die Parameter für den Konstruktor der Elternklasse übergeben.

```
public class Vater {  
    protected String nachname  
    public Vater(String nachname)  
        this.nachname = nachname;  
} ...
```



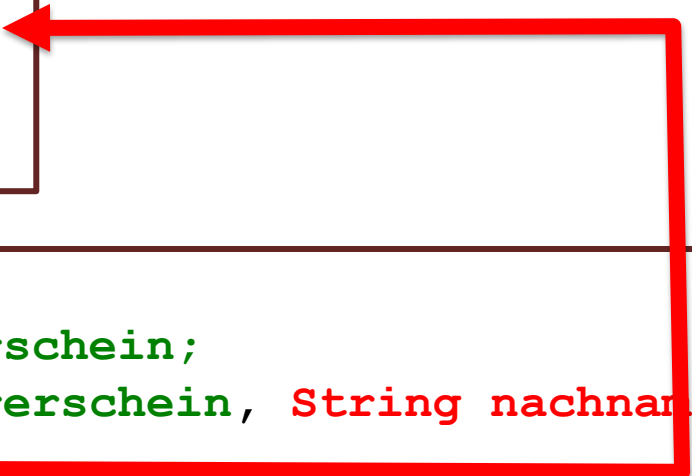
```
public class Sohn extends Vater{  
    protected boolean mopedfuehrerschein;  
    public Sohn(boolean mopedfuehrerschein) {  
        super("Schmitt");  
        this.mopedfuehrerschein = mopedfuehrerschein;  
    }  
}
```



# Übliches Vorgehen: Konstruktorwerte an Oberklasse übergeben

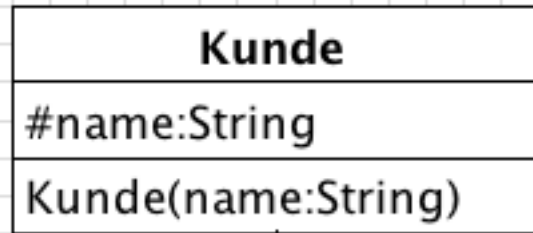
Der Elternklasse werden alle Parameter übergeben; diejenigen, die der Konstruktor der Elternklasse benötigt, werden mit dem `super()`-Aufruf "nach oben" weitergeleitet:

```
public class Vater {  
    protected String nachname  
    public Vater(String nachname) {  
        this.nachname = nachname;  
    } ...  
}
```

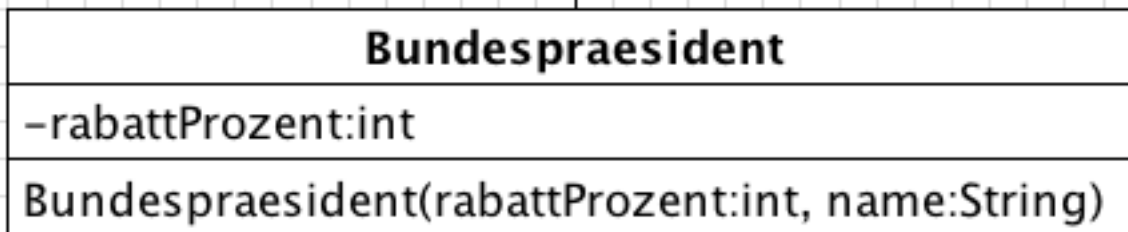


```
public class Sohn extends Vater{  
    protected boolean mopedfuehrerschein;  
    public Sohn(boolean mopedfuehrerschein, String nachname) {  
        super(nachname) ;  
        this.mopedfuehrerschein = mopedfuehrerschein;  
    }  
}
```

# Aufgabe 4: parametrisiertes super() verwenden



Programmieren Sie diese Klassen so, dass der Bundespräsident als neuer Kunde instanziiert werden kann!



Um zu testen, ob alles funktioniert, gibt der Bundespraesident am Ende des Konstruktors aus "Ich heiÙe <name> und erhalte überall <rabattProzent> Prozent Rabatt."