

Attribute in Java

Grundsätzliches

Attribute werden in der Klasse außerhalb der Methoden deklariert
(d.h.: Es wird mitgeteilt, welche Attribute eine Klasse hat):

```
public class Kunde
{
    // Attribute
    private int anzahl;
    public String anrede;

    // Konstruktor
    public Kunde()
    {
    }

    // Methoden
    public void geldAbheben()
    {
    }
}
```

Grundsätzliches

Alle Attribute erhalten einen **Zugriffsmodifikator** und einen **Datentyp**.
Der **Bezeichner** (Name des Attributs) wird immer kleingeschrieben.

```
public int anzahl;
```

```
private String vorname;
```

Initialwert

Attribute können bei der Deklaration einen Initialwert (Anfangswert) erhalten:

```
public int anzahl = 2000;
```

```
private String vorname = "Hans-Ludger";
```

Tipp

- Deklarieren Sie die Attribute gleich zu Beginn der Klasse.
- Markieren Sie mit einem Kommentar, wo die Deklaration der Attribute beginnt (ebenfalls: wo der Konstruktor beginnt, wo die Methoden beginnen). Das hilft Ihnen, einen Überblick über die Struktur zu behalten.

```
public class Kunde
{
    // Attribute
    private int anzahl;

    // Konstruktor
    public Kunde()
    {
    }

    // Methoden
    public void geldAbheben()
    {
    }
}
```