

Klassen in Java programmieren

Klasse: Grundstruktur

```
public class Klassenname
{
    public Klassenname ()
    {
    }
}
```

Klasse: Beispiel mit Kommentaren

```
public class Hinkelstein
{
    // Konstruktor
    public Hinkelstein()
    {
        // Befehle
    }
}
```

Klasse: Beispiel mit Kommentaren

```
public class Hinkelstein
{
    // Konstruktor
    public Hinkelstein()
    {
        System.out.println („Knirsch.“);
    }
}
```

Klasse: Beispiel mit Kommentaren

`System.out.println („Hallo“);`



Am Ende eines Befehls: Semikolon!

