

PHP: Klassen definieren, Verwendung von *\$this*

Befehlsstruktur

```
class Klassenname  
{  
    // Attribute definieren  
  
    // Methoden definieren  
}
```

Beispiel

```
class Klassenname
{
    // Attribute definieren
    public $a = 22;
    public $b = 10;

    // Methoden definieren
    public function addieren()
    {
        // Additionsoperation
    }
}
```

Verwendung von \$this

```
class Rechnung
{
    // Attribute definieren
    public $rechnungSumme = 200;

    // Methoden definieren
    public function rechnungSummeAendern()
    {
        $this->rechnungSumme = 800;
    }
}
```

Jedes Objekt (= jede konkrete Rechnung) hat eine eigene Summe. Deshalb wird hier \$this verwendet, um anzuzeigen, dass die Variable *rechnungSumme* sich auf die jeweilige Rechnung (als einzigartiges Objekt) bezieht. Der Betrag ist im jeweiligen Objekt gespeichert.

Im Objekt \$rechnung1 wird \$rechnung1->rechnungSumme verwendet, im Objekt \$rechnung2 wird \$rechnung2->rechnungSumme verwendet.

Beispiel "Hund"

Beispiel "Hund"

```
class Hund
{
    //Attribut (Eigenschaft)
    public $hungerzustand = 'Ich habe Hunger.';

    // Methode
    public function fressen($nahrung)
    {
        $this->hungerzustand = 'Habe keinen so großen
Hunger.';
    }
}
```

was passiert hier?

Beispiel "Hund"

```
$rex      = new Hund;
```

```
$hasso    = new Hund;
```

```
// Hund rex bekommt etwas zu fressen, Hund hasso aber nicht
```

```
$rex->fressen('Knochen');
```

```
// "echo $hungerzustand;" führt zur Fehlermeldung
```

```
// "undefined variable"
```

```
echo "Zustand von Rex: " . $rex->hungerzustand . "<br /><\n>;"
```

```
// rex ist satt.
```

```
echo "Zustand von Hasso: " . $hasso->hungerzustand;
```

```
// hasso ist hungrig.
```